

Jeu du matelas : grille d'analyse du langage

Compétences	Langage à observer (<i>exemples</i>)	Élève
Chronologie des actions	Connecteurs temporels <i>en premier, ensuite, et après</i>	
Repérage dans l'espace	Connecteurs spatiaux <i>devant/derrière, dessus/dessous, à côté</i>	
Propriétés des formes	Nom des formes : <i>cylindre, carré</i> Orientation des formes: <i>allongé, debout</i> Couleurs et tailles	
Relations logiques	Causes/effets : <i>Parce que</i> Hypothèses : <i>si</i>	
Point de vue	<i>Peut-être, il ne savait pas, elle n'a pas dit, elle a oublié, il aurait dû...</i>	

Compétences	Langage à observer (<i>exemples</i>)	Élève
Chronologie des actions	Connecteurs temporels <i>en premier, ensuite, et après</i>	
Repérage dans l'espace	Connecteurs spatiaux <i>devant/derrière, dessus/dessous, à côté</i>	
Propriétés des formes	Nom des formes : <i>cylindre, carré</i> Orientation des formes: <i>allongé, debout</i> Couleurs et tailles	
Relations logiques	Causes/effets : <i>Parce que</i> Hypothèses : <i>si</i>	
Point de vue	<i>Peut-être, il ne savait pas, elle n'a pas dit, elle a oublié, il aurait dû...</i>	